|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Функциональная задача | Важность (высокая/средняя/низкая) |
|  | Управление | Высокая |
|  | Падение блоков | Высокая |
|  | Исчезновение блоков | Высокая |
|  | Увеличение скорости | Высокая |
|  | Прокрутка блока вокруг своей оси | Высокая |
|  | Выбор уровня сложности | Средняя |
|  | Функция пауза/старт | Средняя |
|  | Завершение игры | Средняя |
|  | Функция счета количества собранных баллов | Низкая |
|  | Функция запоминания рекорда | Низкая |
|  | Кооп локальный | Низкая |
|  | Дизайн блоков | Низкая |
|  | UI Design | Низкая |
|  | Задники | Низкая |
|  | Дизайн кнопок | Низкая |
|  | Дизайн “конца игры” | Низкая |