|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Функциональная задача | Важность (высокая/средняя/низкая) |
|  | Разработка внешнего вида игры (Дизайн) | Высокая |
|  | Написание кода для основы игры (механика игры) | Высокая |
|  | Разработка Интерфейс игры | Средняя |
|  | Перезапуск игры | Средняя |
|  | Прокрутка блоков вокруг оси | Средняя |
|  | Увеличение скорости | Низкая |
|  | Рандомайзер для блоков | Низкая |
|  | Реализация собирания Point | Низкая |